

YeLL Presents The Fresh 大会オリジナルルール

今回の大会では3年生以下の子達に練習ゲームではない本物のゲームの雰囲気を経験してもらうことにこだわり、オリジナルルールを採用します。ただし、まだ技術が未熟なため、できることとできないことを整理した結果、試合の進行と試合のルールを分けて考えました。つまり、試合はある程度引き締まった雰囲気、ルールを緩める、というメリハリをつけることで、楽しみながらもダラダラにならないことを目指します。

●選手

- ・フリースローが届かない選手は近づいて打っても良い
- ・交代は3Qに一回だけ認める
- ・ヘルドボールはできるだけ座り込まない、指導者の方もそのようにご指導ください。

●審判

- ・審判は、大人のみ。レフェリーウェア着用とし、アンダーウェアは可とする。
- ・バイオレーションはある程度流れを見て、細かいものは流して良いこととする。
- ・ファウルはシュートに関わるものや、あきらかにその現象でプレーに影響がでたものを吹く
- ・ヘルドボールはある程度ボールが出るまで待つ
- ・5ファウルによる退場無し

●指導者

- ・タイムアウトは、1試合につき1回だけ。
- ・指導者は怒りを伴う発言や勝負にこだわった発言禁止

●その他

- ・TOの為に高学年の選手を数名連れてくるなど各チームで用意

※前回のフレッシュ大会から変更した点

- ・時間は流しではなくしっかり止める
- ・審判はレフリーウェア着用
- ・子どもの審判を認めない