

# 第50回 福岡県U12中部地区バスケットボール選手権大会 (福岡県U12バスケットボール選手権大会 中部地区予選) 要項

1. 趣 旨 バスケットボール競技を通じて、少年少女の体力作りと心身の育成を図り  
地区内に広くバスケットボールの普及発展を図ることを目的とする。
2. 主 催 福岡県バスケットボール協会 U12中部地区
3. 主 管 U12中部地区 糸島・宗像ブロック
4. 協 賛 y e l l 弁当のヒライ スタジオプロ
5. 後 援 福津市バスケットボール協会 宗像市バスケットボール協会  
糸島市バスケットボール協会
6. 期 日 令和6年11月2日(土)・11月3日(日)・11月4日(祝)
7. 会 場 11月2日 糸島市立波多江小学校、糸島市立前原小学校、糸島市立可也小学校  
11月3日 宗像市民体育館、福津市立福間小学校  
11月4日 宗像市民体育館、福津市立福間小学校
8. 競技方法 トーナメント方式及びリーグ戦  
【11月2日 ワイルド予選】  
各ブロック予選3位以下のチーム(男女各16チーム)によるトーナメント戦  
【11月3日 本戦】  
大会初日の予選トーナメントを勝ち上がったチーム(男女各4チーム)に、  
各ブロック予選1位・2位のチーム(男女各8チーム)を加えた計12チームによる  
リーグ戦(4つの三角リーグに分けて行う)  
【11月4日 決勝トーナメント】  
11/4の三角リーグで1位、2位となったチーム(男女各8チーム)による  
トーナメント戦

※ トーナメント、リーグ戦ともに4Q終了時、同点の場合は延長戦(OT)を行う。  
その場合は、2分のインターバル後、3分間のゲームを勝敗が決するまで行う。  
(大会初日予選トーナメント敗退チーム同士の試合については、延長戦を行わない)

※ リーグ戦において順位決定方法は、以下の通りとする。

- ①勝ち数が同じ場合、得失点差(総得点-総失点)の大なる方を上位とする。
- ②得失点差が同じ場合、ゴールアベレージ(総得点÷総失点)の大なる方を上位とする。
- ③ゴールアベレージも同数の場合は、総得点の大なる方を上位とする。

9. 競技規則 ・(公財)日本バスケットボール協会 2024バスケットボール競技規則に準ずる。  
また、「ミニバスケットボールにおける適用規則の相違点」を適用する。  
・コーチおよびアシスタントコーチはコート内外において、選手の人格や行動の否定につながる発言や指示、第三者が不快に思うような言動、態度を行ってはならない。  
審判員に対する言動、態度も同様とする。  
・マンツーマンディフェンス推奨  
・10人以上で大会エントリーしたチームが大会当日10人未満しか試合に出場できない場合、8人または9人で大会エントリーしたチームが大会当日にエントリー数に満たない人数しか試合に出場できない場合、試合は不成立(20対0)とする。
10. 参加資格 ・(公財)日本バスケットボール協会に加盟登録されたチームで、  
各ブロックにおいて予選および推薦により代表権を得たチームであること。  
・スポーツ傷害保険に加入していること。  
・ベンチでゲームの指揮を執る者は、(公財)日本バスケットボール協会に登録された、  
JBA公認コーチE級ライセンス以上の資格を有していること。  
・参加チーム 男女各24チーム  
男子…筑紫(8)・宗像(6)・糟屋(5)・糸島(5)  
女子…筑紫(8)・宗像(7)・糟屋(5)・糸島(4)  
・選手は 令和6年9月30日までにJBA登録が完了していること
11. エントリー 代表者・コーチ・Aコーチ・マネージャー各1名、選手15名以内とする。  
なお、期日までにJBA登録が完了している選手であれば、試合毎にエントリー選手を変更してもよい。
12. 参加料 ・11月2日ワイルド予選出場チーム …… 1チーム 5,500円  
・11月3日本選から出場するチーム …… 1チーム 8,000円
- \*なお、11/2の予選を勝ち上がり、11/3本戦に出場するチームについては、  
11/3の会場において2,500円を追加でお支払いいただきます。
13. 組み合わせ 各ブロック予選全日程終了後、別途連絡。  
14. 開・閉会式 行わない。  
15. 表彰 男女各上位7チームを表彰する。  
(11/4 各チームの順位決定試合終了後、表彰を行う)  
また、全チームに個人賞の表彰を行う(各チームの最終試合終了後に行う)
- \*男女ともに上位7位までに入ったチームについては、  
U12中部地区理事会の推薦によって福岡県大会への出場権を得るものとする。

## 16. 注意事項

- (1) 日程表左側に表記されているチームについて、ベンチはオフィシャル席に向かって右側とし、ユニフォームは淡色(白)とする。但し、チーム間で協議しユニフォームの色を変更してもよい。(その場合は、ベンチおよびスコアシートは変更前のままとする。)
- (2) 試合は定刻で行い、試合時間は6分-1分-6分-(5分)-6分-1分-6分とする。なお、定刻を過ぎた場合の試合間は、前試合が終了してから10分間とする。
- (3) エントリーされている人以外は原則ベンチには入れない。
- (4) コーチは、コーチライセンス証をコート責任者に提示し確認を受けること。
- (5) TOは参加チームで行い、筆記用具は各チームで準備すること。また、オフィシャルを行う場合は、原則、指導者1名が補助に入ること。
- (6) 試合中の水分補給は、スクイズボトルなどこぼれないものを使用すること。
- (7) 試合球(5号球)は各チームの持ち寄りとする。
- (8) 体育館内は土足厳禁とし、指導者・選手・保護者(応援者)はフロア内において必ず室内用履物を履くこと。また、外靴の管理については、各会場の指示、注意事項を確認し対応すること。
- (10) ごみ等は各チームが責任を持って持ち帰ること。
- (11) 大会における練習及び試合中に発生した不慮の事故についてはチームの責任とする。したがって主催者は一切の責任を負わない。
- (12) 喫煙は、各会場指定の場所にて喫煙すること。
- (13) 駐車については大会役員の指示に従い、必ず指定の駐車証を提示すること。駐車証がない車は駐車を認めない。また、各会場の開場時間、台数制限については各会場の注意事項を確認すること。
- (14) 各会場の注意事項を確認し、大会運営に支障のないようにすること。
- (15) 各会場において、関係ないものには触らないこと。
- (16) チームの待機場所は指定の場所を使用すること。
- (17) 出場チームは、指定されたスコアシート(メンバー表)について試合数分準備し、大会当日 受付に提出すること。

### 【ユニフォーム 淡色(白) チーム】

→ スコアシートにライセンス No. (下3桁) と選手氏名、ユニフォーム No. を記載し、スコアシート全体(A4版)をカラー印刷して提出。

### 【ユニフォーム 濃色チーム】

→ メンバー表(スコアシート貼り付け用)にライセンス No. と選手氏名、ユニフォーム No. を記載し、切り取って裏面に両面テープを貼ったものを提出。

- (18) 出場チームは自チームのチーム名票(チームプレート)を2部持参し、試合の都度、TOに提出すること。(試合終了後は、待機場所に持ち帰ること)